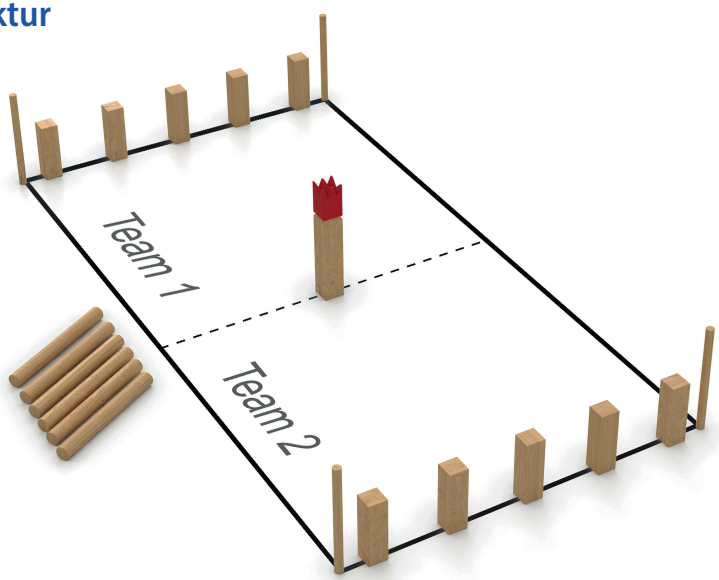
SPELINSTRUKTIONER

Spelets struktur



Förberedelser för spelet

• 2-12 spelare bildar två lag A och B som tävlar mot varandra i spelet. varandra i spelet.

• På en plan yta markeras en spelplan på 5x8 eller 8x10 meter med de fyra pinnar.

• Varje lag placerar sina fem kuber på samma avstånd på båda baslinjerna. Kungen placeras i mitten av fältet.

Mål för spelet

Målet med spelet är att slå ner alla kubbs på motståndarens planhalva med hjälp av kastpinnarna. Om detta lyckas i en runda får laget kasta på kungen. Om kungen faller omkull är spelet vunnet.

Vem börjar?

Samtidigt kastar en spelare per lag sin kastpinne från sin baslinje så nära kungen som möjligt. Det lag vars stav kommer närmare kungen får börja. Men var försiktig. Kungen får beröras, men om den faller börjar motståndarlaget i vilket fall som helst.

Download instructions: phiber-sports.de/kubb

Spelets regler

• I början av spelet delar lag A upp de 6 kastpinnarna mellan sig. Kastpinnarna får endast tas i ändan och kastas rakt nerifrån och framåt. Kastpinnarna ska hållas i ena änden, inte i mitten. Så kallade helikopter- eller slingshotkast är inte tillåtna.

• Lag A försöker nu att slå motståndarlaget B:s kubb från baslinjen.

• När alla fladdermöss har kastats kastar lag B fladdermössen över mittlinjen in på motståndarens planhalva och placerar dem där de landar (s.k. field bats). Fältkuberna kan placeras i vilken riktning som helst. Om en kub landar utanför motståndarens spelområde när den kastas in måste den kastas igen. Om den missar motståndarens halva av fältet denna gång blir den en straffkub, som motståndaren får placera var han vill, men inte närmare än en kaststavslängd från kungen. (Alternativ spelvariant: Om två fältungar rör vid varandra när de kastas in får de placeras ovanpå varandra för att bilda ett torn).

• Lag B måste först slå ner fältkuberna innan de kan kasta mot kuberna på lag A:s baslinje (dessa kuber kallas baskuber). Om en kubb på baslinjen slås ner innan de andra kubbarna slås ner, sätts denna kubb upp igen.

• Om lag B inte lyckas träffa alla fältkubbar får motståndarlaget A avancera till en tänkt linje som definieras av den främsta fältkuben och kasta mot baskubbarna därifrån. Om lag B slår ner alla fältjungar i nästa omgång måste lag A gå tillbaka till baslinjen och kasta därifrån igen.

• Lag A måste nu kasta alla fältkubbar som har träffats, liksom alla nya baskubbar som har träffats, in på motståndarens planhalva. Därefter fortsätter spelet som tidigare. Spelet upprepas tills ett av lagen har slagit ner alla motståndarens Kubbs. De återstående slagträen får nu användas för att försöka slå kungen. Kungen får inte träffas någon gång tidigare, annars förlorar laget som har träffat den.

Leveransens omfattning:
1x kung
10x Kubbs
6x kastpinnar
4x fältmarkeringar
Bärväska
Spelinstruktioner

PHIBER SPORTS
www.phiber-sports.de

Artikelnummer: 8719327103074
Tillverkare:
PBCOMMERCE, Inh. Philipp Berger
Achenweg 2b, 83454 Anger
Germany